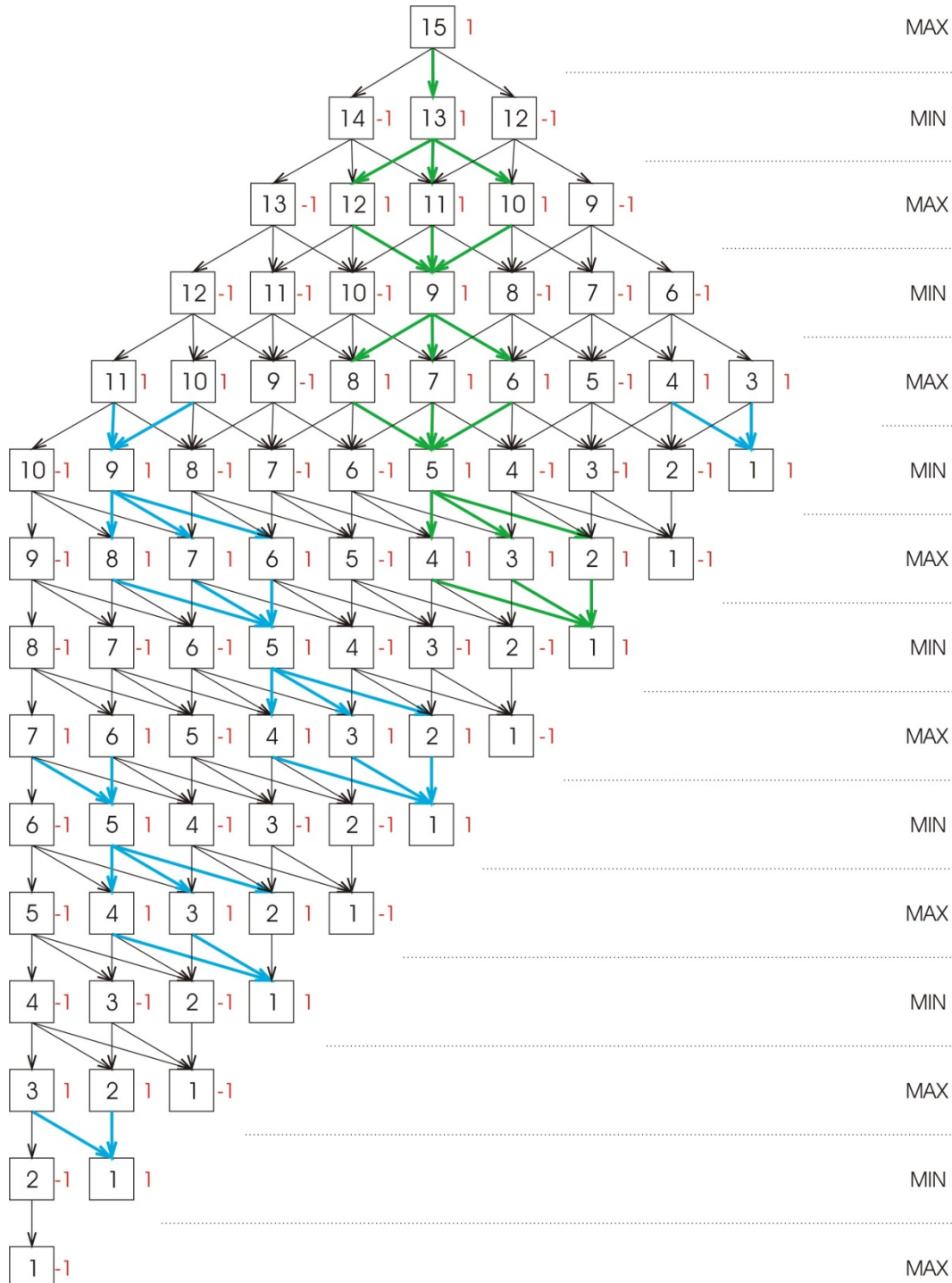


Hraní her – Sirky

Zadání: Máme hromádku 15 sirek. Každý hráč může z této hromádky odebrat 1, 2, nebo 3 sirky. Prohrává ten hráč, který sebere poslední sirku.



Z analýzy úlohy po ocenění všech stavů vyplývá, že pokud se MAX hráč nesplete, hru vyhraje bez ohledu na MINovi tahy (zeleně zvýrazněné tahy). Pokud se MAX splete, může vyhrát jen tehdy, když se MIN také splete (modře zvýrazněné tahy).