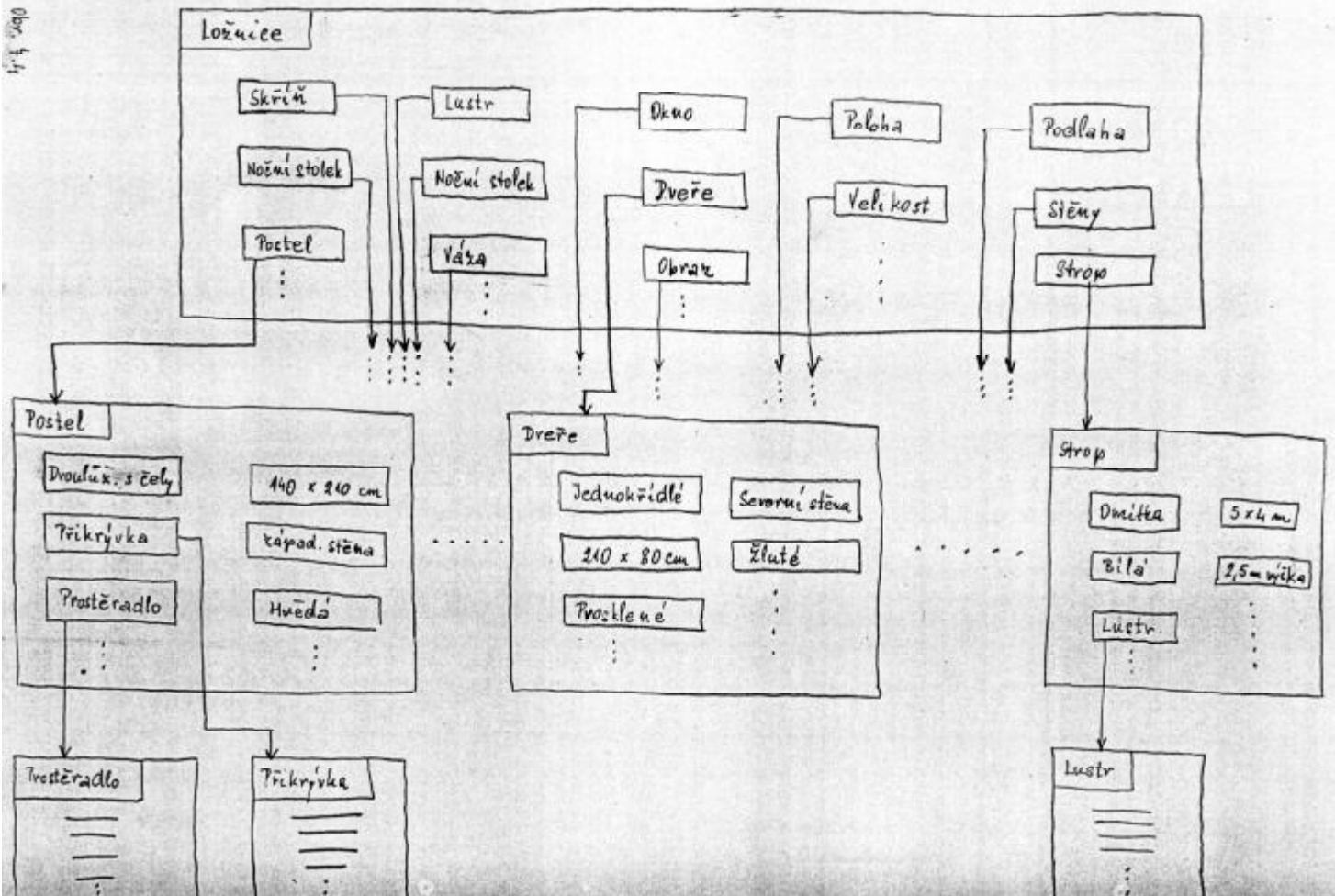
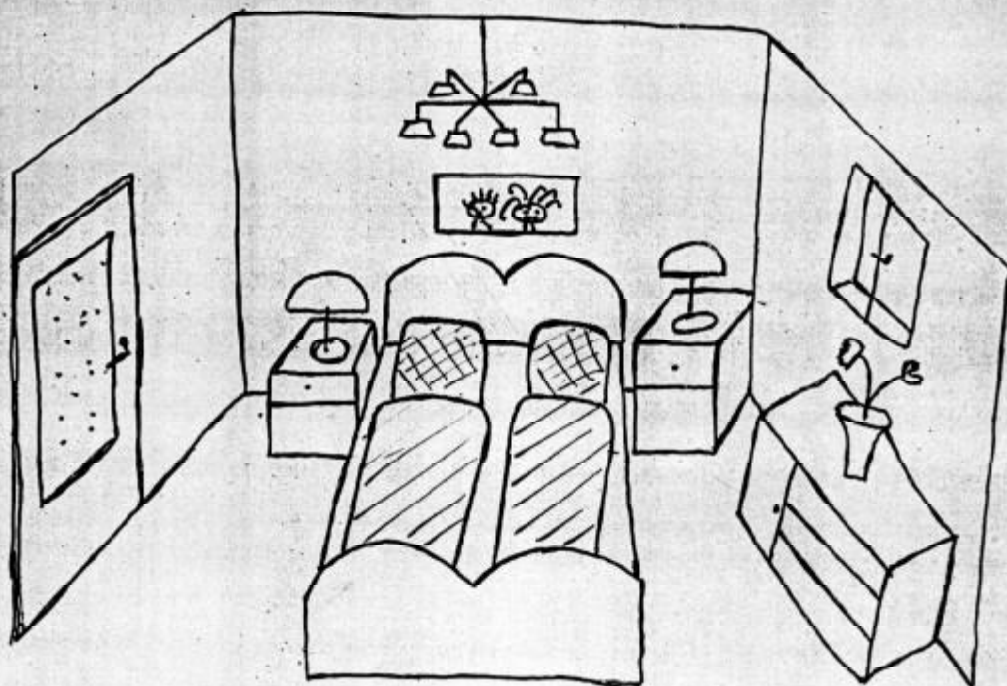


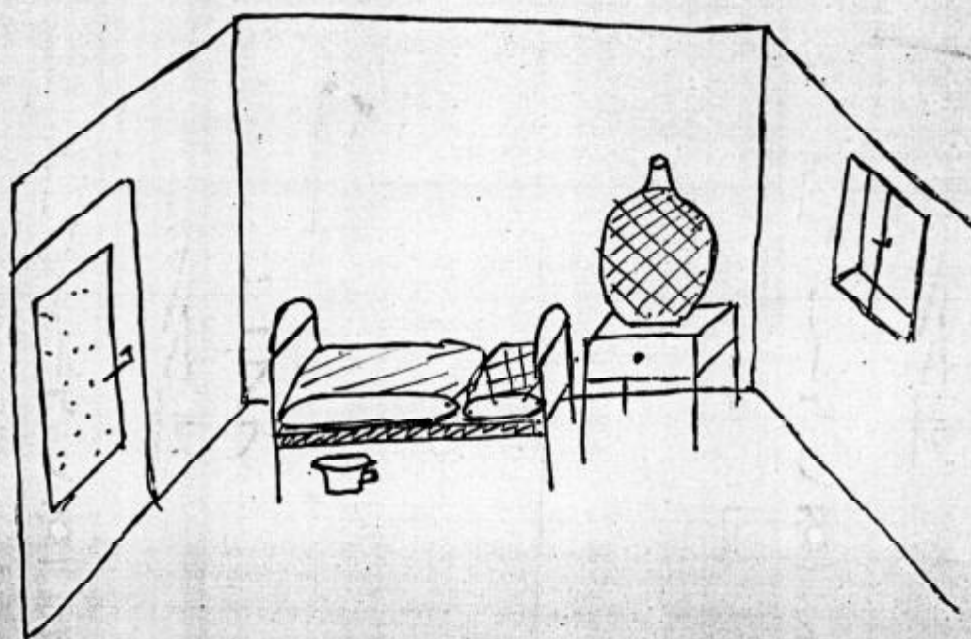
Příklad: Vytvořte hierarchickou rámcovou strukturu pro prezentaci ložnice ~~pro~~ znázorněné na obrázku 1.

Řešení: (jedno z ~~řada~~ mnoha možných)





obrázek 1

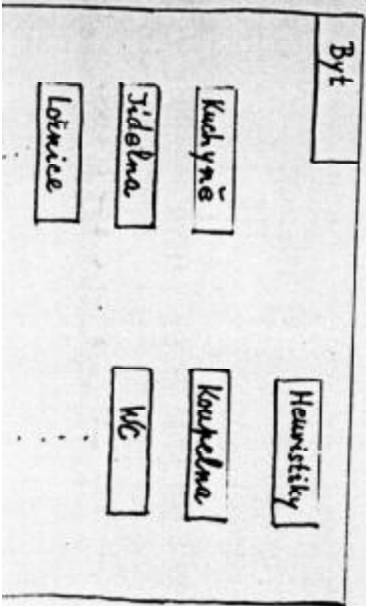


obrázek 2

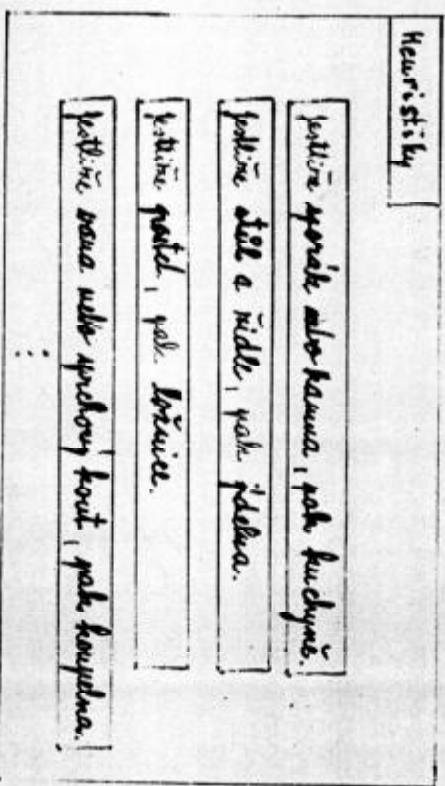
Uvažování pomocí pravidel

Na logickému základě mají ukázat, jak může být nauce vyvíjen k provádění úkolů a k odstraňování nových poznatků:

- 1) Indukce - je získávání znalostí z vybraných příkladů
- 2) dedukce - je aplikování znalostí na nové situace
- 3) heuristika - je získávání nových poznatků z již známých



- se sleduje jeho tvůrčí myšlenky a jak se vyvíjí
- heuristika - je získávání nových poznatků z již známých
- heuristický slot - je místo, kde se nachází pravidla (vytváření nových poznatků)



Robot, který se učí, do určité míry obrátí.

- Robot pak začne uvažovat na základě svých zkušeností
- robot získává zkušenosti prostřednictvím interakce s prostředím
- ⇒ abstrakce pravidel, pravidla se používají k řešení nových úkolů

a do pravei koteta nahran' same obecne lozice (napr. podle p'edchozeho str. 7)

pravea uvozenou vyjad'uje, aby robot ~~nebyl~~ robot uvnit' koteta namer -> abych jemu ~~uradil~~ ^{napl'nil} ~~uradil~~ ^{uradil} normativni procesem

Tom.: napr. u slozic namer lozice normova robot vyprave i'edleby d'pky a uvnit'osti a problemu, kteri ma uvozeny ve v'icovlni podob'e se mu' praviti -> j'ho uvozenou normou (dostatecna podob'ou) je d'any s'p'it' p'itel, atd.

- byla-li potvrzena hypoteka lozice => robot namer p'it postup' struktura nameri obecne lozice, kterou ma vlo-zenu v pameti, konkr'etn'imi podob'ami

- j'nak tomu bude v p'ipade, ze v realite jsou d'pky, kteri nameri ma r'ozloz'eny ve strukturu nameri obecne lozice (napr. n'adoby pod postel' a na uo'vnu stolu):

pro sloz' "raka" (k'terou struktury) -> med'ide k' vykon'ov'ne normami (n'adoby n'p'oru n'azy) -> pro-ces uvozenou nameri p'oroc'ovat fakta:

- robot v'eda se struktura otatnich matnati slo-zi, j'jich'ov'ce v'icovlni p'ed'atary vykon'uji normami

u d'v'ou uvozenou (v'it': namer p'it - sloz' uvozen', namer vlc - sloz' uvozen') -> robot dop'ni namer konkr'etnu lozice o tyto specialni sloz'.

Tom.: pokud se vice lozic uvozen' -> d'jde k' r'eflexi a sloz' uvozen' se uvnit' do obecne struktury lozice)

Tomato kv'antem se robot se r'yz' d'v'ovlni n'k'ouant' a uvo' namer u'e, je sloz'nu odvozovat a relexionovat.